

Réglementation Tournoi
Trackmania Nations



Règlement de Trackmania Nations

1°/ Informations générales

Article 1.1 :

Le tournoi Trackmania est un tournoi individuel. Chaque joueur veillera donc à communiquer avec les responsables et les arbitres du tournoi.

Article 1.2 :

Durant un match, un joueur déconnecté doit revenir dans la partie au plus vite.

Article 1.3 :

Si un match est interrompu par un facteur externe (plantage serveur, coupure réseau, ...), il reprendra au moment où la partie s'était arrêtée en terme de rounds, camp, et temps. Si le match est interrompu avant la fin du premier round, il est relancé depuis le début.

Article 1.4 :

Afin d'éviter tout malentendu, un arbitre pourra être présent en spectateur. Si aucun arbitre n'est présent, il incombe aux joueurs craignant une fraude d'aller en demander un, ou de prendre des captures d'écran des résultat des circuits.

Article 1.5 :

Dès qu'un serveur est créé et que les mots de passe ont été donnés par les administrateurs, les joueurs doivent s'y rendre rapidement. Si le joueur n'est pas présent 15 min après la création du serveur, il déclare automatiquement forfait pour cette rencontre.

2°/ Règles de conduite

Article 2.1 :

Les joueurs doivent se conduire correctement. Leur attitude envers les spectateurs et organisateurs devra rester correcte. Toute insulte ou comportement agressif sera sanctionné(e).

Article 2.2 :

Les joueurs et les spectateurs doivent rester silencieux à l'intérieur de la zone de Tournoi. Il est strictement interdit que les spectateurs communiquent avec un joueur en compétition. Bien que les encouragements soient autorisés, des indices ou des conseils spécifiques ne peuvent être hurlés fort.

Article 2.3 :

En participant à cette compétition, les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Les joueurs acceptent l'application de ce règlement par l'organisateur et que toute décision prise par l'organisateur prévaut sur ce règlement.

3°/ Format du tournoi

Article 3.1 :

- Phase préliminaire: 3 matchs en time attack de 5 min seront joués afin de répartir les têtes de séries dans les poules. (les maps seront des Nadeo Pro A)
A la fin des 3 matchs, les joueurs ayant réalisé les meilleures performances seront désignés comme tête de série.
- Phase 1: Chaque match de la phase éliminatoire sera composé de 3 circuits, choisis aléatoirement, en mode round (score limit: 40).
Dans ces matchs s'affronteront 4 joueurs, qui devront totaliser un des 2 plus grands nombres de points à la fin des 3 circuits, afin de passer au match suivant.
- Les deux derniers seront donc éliminés.

Article 3.1 :

Voici la liste des circuits :

Nadeo Pro A0 ESWC E0
Nadeo Pro A1 ESWC E1
Nadeo Pro A2 ESWC E2
Nadeo Pro A3 ESWC E3
Nadeo Pro A4 ESWC E4
Nadeo Pro A5 ESWC E5
Nadeo Pro A6 ESWC E6
Nadeo Pro A7 ESWC E7
Nadeo Pro A8 ESWC E8
Nadeo Pro A9 ESWC E9

Les ESWC sont disponibles sur <http://nations.tm-exchange.com/>
(recherchez « ESWC »)

Article 3.1 :

Demi-finale & Finale

Les demi-finales et la finale se dérouleront en 1 contre 1, avec un score limite fixé à 40 points, et un même nombre de 3 circuits.

Chaque joueur choisit un circuit. La 3ème map sera déterminée aléatoirement en ayant préalablement évincé les circuits déjà joués de la maplist.

4°/ Paramètres de jeu

Article 4.1 :

Le tournoi utilise le jeu vidéo "Trackmania Nations ESWC"

5°/ Installation

Article 5.1 :

Les joueurs doivent prévoir d'apporter leur propre matériel suivant :

- Souris
- Clavier
- Tapis de souris
- Casque audio (enceintes interdites)
- Ordinateur

- Ecran
- Câble RJ45 droit (câble réseau)
- Multiprise

Article 5.2 :

Les joueurs sont responsables de la bonne installation de leurs matériels et leur fonctionnement. Cela inclut de fournir et d'installer les pilotes adéquats si nécessaire, ainsi que les câbles et adaptateurs adéquats. Les officiels du tournoi peuvent aider le joueur s'il rencontre des problèmes techniques, mais ils ne peuvent pas retarder le planning du tournoi pour ce type de raison.

Article 5.3 :

Les joueurs ne peuvent pas utiliser de logiciel qui interagit avec le jeu, ou de modification qui altère la version du jeu vidéo sans l'autorisation préalable d'un des responsables du tournoi. Si un joueur ou une équipe ne respecte pas les règles précédemment citées, les organisateurs se réservent le droit d'exclure les joueurs mis en cause. Les joueurs disqualifiés perdent automatiquement tous les droits et dotations qu'ils auraient pu recevoir.